

و نقوم بتحديد كل المربعات أو على الأقل المربعات التي أمامها كلمة **arabe**

بعد الانتهاء من التحديد
نضغط على **OK**

و للتغيير اللغة عن طريق لوحة المفاتيح نستعمل زر **Shift** و **Alt**

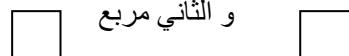
**

رسم مربع أو دائرة :

إذا أردنا رسم دائرة أو مربع باستعمال الفأرة فقط قد نرتكب أخطاء كبيرة لأن العين لا تستطيع معرفة القبابات الدقيقة وإنما تعطي القياسات التقريرية، لذلك في بعض الحالات لا نستطيع أن نميز بين المربع والمستطيل.

و خير مثال على ذلك هذين الشكلين حيث يبدوان أنهما مربعان، بينما في الواقع:

الأول مستطيل



و لهذا يجب استعمال الزر **Shift** على لوحة المفاتيح (المشار إليه بـ 'غليظ') نضغط عليه عند قيامنا بالرسم مع إبقاء الضغط حتى النهاية. و تستعمل هذه الطريقة في جميع برامج الرسم. كما نستخدمه لتحديد عدة أشياء.

**

رسم مستويات المفتاح بشكل متساو :

أولاً نقوم برسم أحد المستويات، ثم نقوم بتحديده، نم نختار من قائمة **Couper** أحد الأمرين التاليين **Edition** أو **Copier** ننسخ ، ثم نختار من نفس القائمة الأمر **Coller** لصق، و ذلك كلما أردنا إضافة مستطيل، و يجب الانتباه إلى أن المستطيل الجديد سيظهر فوق المستطيل الأول.

أما إذا أردنا اختصار العملية: نحدد الشكل الذي سنقوم بنسخه، ثم نضغط على **Ctrl+X** تبعها بـ **Ctrl+V** و **Ctrl+V** معاً موازاة مع عدد الأشكال المرغوب فيها. كما يمكننا استخدام أزرار شريط الأدوات القياسي.

**

التحديد :

لتحديد مجموعة من العناصر.. نستعمل أدوات التحديد المتواجدة على شريط الأدوات العام Barre d'outil Général أو نستعمل زر **Ctrl** و **Shift** في لوحة المفاتيح. و ذلك كما يلي: